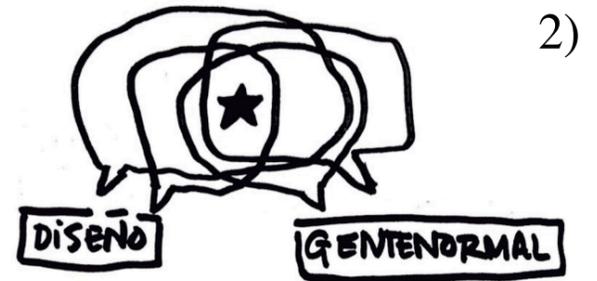


# LAS 10 REGLAS HEURÍSTICAS

- 1)  **VISIBILIDAD DEL ESTADO DEL SISTEMA:** **FEEDBACK CONSTANTE**  
El diseño siempre debe mantener informado al usuario sobre lo que está sucediendo en cada momento.

## RELACIÓN ENTRE EL SISTEMA Y EL MUNDO REAL: **FAMILIARIDAD!!!**

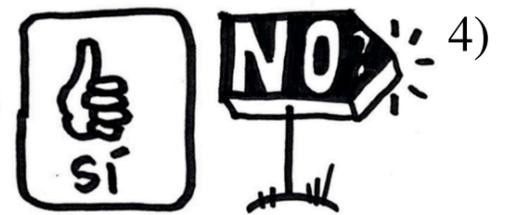
Sigue las convenciones del mundo real para que la información aparezca en un orden lógico y natural



- 3)  **DALE AL USUARIO EL CONTROL Y LA LIBERTAD:** **PODER PARA EXPLORAR**  
Permite mantener el control del sistema y evitar quedarse atascado, y por tanto sentirse frustrado.

## CONSISTENCIA Y ESTÁNDARES: **PATRONES ES BIEN :)**

Establece una serie de patrones internos en tu diseño, siempre en coherencia con las convenciones externas.



- 5)  **PREVENCIÓN DE ERRORES:** **¿TE HAS PERDIDO?**  
Elimina las condiciones propensas a errores.

## RECONOCER MEJOR QUE RECORDAR: **OBVIO**

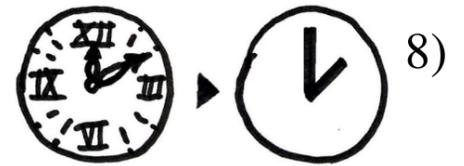
Minimiza la carga de memoria del usuario, haciendo siempre visibles los elementos, las acciones y las opciones.



- 7)  **FLEXIBILIDAD Y EFICIENCIA DE USO:**  
Posibilita la personalización, de modo que los usuarios puedan decidir cómo quieren que funcione el producto. **TOMA UN ATAJO**

## ESTÉTICA Y DISEÑO MINIMALISTA:

Muestra sólo información relevante para cada momento.



- 9)  **AYUDA AL USUARIO A DIAGNOSTICAR, RECONOCER Y RECUPERARSE DE LOS ERRORES:** **¡AVISO IMPORTANTE!**  
Indica con precisión el problema y sugerir una solución de manera constructiva. **ERRÓRRR FATAL**

## AYUDA Y DOCUMENTACIÓN:

Mantén el contenido de ayuda conciso y enumera los pasos a llevar a cabo.

